
DAIMAKAIMURA
大魔界村
© 1990 NEC Avenue, Ltd. LICENSED BY CAPCOM.



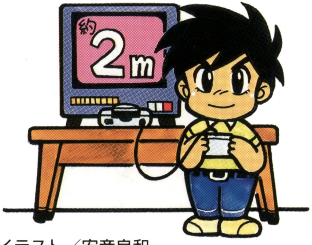
おめでとうございます。NECアベニューのスーパーグラフィックス用ソフト〝大魔界村〟をお買いになった時から、あなたはすでに幸運を手にしています。その幸運をいつまでも逃がさないためにも「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみ下さい。

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、直射日光、および強いショックを避けてください。また、カードを折り曲げたりもしないでください。

2 端子部（カードの金属部分）に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。

3 シンナー、ベンジン等の揮発油でふかないでください。





4 目の健康のため、テレビ画面からは、なるべく離れて（2メートル程度）プレイしてください。

5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分小休止をとってください。

カバーイラスト／安彦良和

STORY



『魔界村』の戦いから３年。平和な王国を、再び恐怖が襲った。魔界が魔王ルシファーの手によって復活し、より強力かつ凶悪化した魔物たちが地上に現れたのだ。アーサーが駆けつけた時、城は敵の手に落ちていた。あのプリンセスまでもがー。
　復讐を誓うアーサーは、魔界へと旅立った!!

画面の見方



制限時間
エリアをクリアするまでの持ち時間を表示しています。

武器
現在アーサーが使える武器の表示です。

魔法ゲージ
魔法の鎧を着ている時だけ現れます。ゲージが最大値になると魔法が使えます。

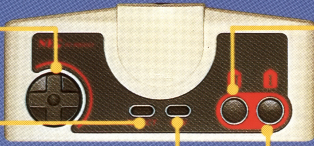
スコア
プレイヤーの現在の得点を表示しています。

プレイヤー残数
プレイヤーの残数表示です。一定得点の獲得、１UPアイテムで増えていきます。

操作方法

方向キー

押す方向に合わせて、アーサーが移動します
●右…右移動　●左…左移動
●上…ハシゴを昇る　●下…ハシゴを降る、しゃがむ



IIボタン

攻撃に使用します。他のボタンと組み合わせて、様々な攻撃が可能です（下参照）。

Iボタン

アーサーがジャンプします。

セレクトボタン

RUNと同時に押すとリセットがかかります。

RUNボタン

スタート及びポーズ（一時停止）に使います。

右のようにIIボタンと他のボタンの組み合わせで４方向を攻撃できます。



ミス及びゲームオーバー

スタート時、アーサーは銀の鎧を着ています。ミスすると鎧が外れ、もう一度ミスすると死んでしまいます。また、裸の時に金の鎧を取っても銀の鎧になってしまいます。



武器及び魔法について

『大魔界村』には6つの通常武器があります。ただし、使用できるのは最後に取った武器だけです。また、金の鎧を着ている時は、魔法も使えます。IIボタンを押し続け、魔法ゲージを最大にして下さい。放した瞬間に魔法の効果が出ます。

槍(やり)



▲最初に持っている武器。直線的に飛ぶ。



▲雷の魔法。上右左の3方向に雷撃を放つ。

大鎌(おおかま)



▲貫通力があり判定も大きいが連射できない。



▲爆裂の魔法。爆発で近くの敵を全滅させる。

円盤(えんばん)



▲地形に沿って飛んでいく。



▲鏡の魔法。一定時間、鏡で敵の攻撃を防ぐ。

ダガー



▲3連射できるので使いやすい。



▲分身の魔法。一定時間、2人で攻撃できる。

ナパーム



▲放物線を描いて飛び、地上で燃え上がる。



▲火球の魔法。4つの火球が渦をまいて飛ぶ。

ソード



▲投げることはできないが斬ると2倍の威力。



▲雷龍の魔法。雷龍を放ち上空の敵を一掃。

特殊武器について

2週目に入ると、特殊武器"サイコキャノン"を使えるようになります。近くの敵に強力なダメージを与えます。



▼金の鎧を着ると、敵の弾も消せます。



▲宝箱から女神が出現すると手に入ります。

宝箱とアイテムについて

地中から突然現れる宝箱や敵が持っているツボの中には、武器、ボーナスなどのアイテムが入っています。





▲魔法でアヒルにされた。

マジシャンに注意

宝箱からは、マジシャンが現れることもあります。魔法に当たると一定時間、呪いを受けてしまいます。

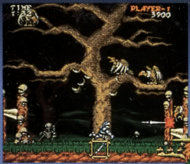
ラウンド紹介

戦いの舞台は全5面。これを2周すると、ゲームクリアです。各面は前半後半、2つのエリアに分れています。



ROUND 1 処刑場

▼死神、ハゲタカなど下級の魔物との戦い。障害物・ギロチンの刃に注意。





▲激しい嵐の中、カマイタチや地中の怪根が襲ってくる!!

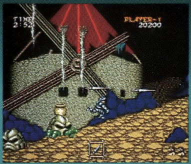
BOSS シールダー



魔界入口の邪神像が命を吹き込まれて魔物化した。自分の首を引きちぎり、その口から炎を吐いてくる。

ROUND 2 火炎の村

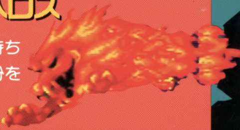
▼なだらかな斜面が続く前半エリア。攻撃しにくいので危険だ。





▲火柱が降りそそぐ後半エリア。触れると当然、ミスになってしまう。

BOSS ケルベロス



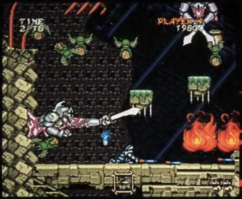
炎が自らの意志を持ち魔物と化した。火の粉をまき散らし、体当たりしてくる。

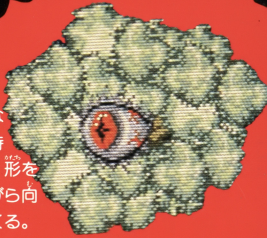
ROUND 3 ランクル男爵の塔



▲魔物の舌を飛び移って進んでいく。足を踏みはずすとまっ逆さまだ!!

▼エレベーターのように巨大な回廊を登っていく。頭上の敵を早く倒すことが大事だ。





邪悪な意志を持った雲。形を変えながら向かってくる。

BOSS ガスト

NEC

ROUND 4 クリスタルの森 腐海魔境



▲天井のクリスタルに触れてもミスだ!!

▼氷の斜面を降りていく。滑りやすいぞ。



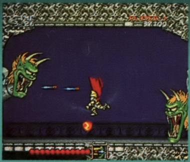
BOSSオーム

体内から現れる寄生虫に注意して、5つの心臓を破壊せよ!!



ROUND 5 ルシファーの城

▼いよいよ敵の本拠地へ。強大な魔獣たちが続々出現する。





▲『魔界村』で倒したはずの大魔王が復活!! 左右から炎を吹いてくる。

BOSSベルゼバブ



小さなハエが集まり魔物となった。合体、分裂を繰り返して攻撃してくる。合体した瞬間が反撃チャンス。

2周目に突入!! 真のエンディングが待っているぞ!!

1周目のラストにはルシファーは現れない。一度スタート地点に戻り、真の戦いが待つ2周目に突入しよう!!



◀1周目をクリアするとメッセージが…。

NECアベニュー株式会社
東京都千代田区麹町2-14-2 麹町NKビル 〒102
ニューメディア事業部 (03)265-6110

本品に関するお問い合わせ (03)288-0330
テープサービス (03)288-0880